

## **Začátek, cesta ven a zase zpět**

Začátek hry: rok 2091. Prvních pár minut vás překvapí. Příběhově to vypadá hodně podobně jako originální Fallout. Začínáte ve Vaultu 8, v přízemí. Vaším úkolem, jak vám vysvětlí důstojník ostrahy, je zajít ven před Vault a získat data z vnějších monitorů. Kvůli bezpečnosti a tak. Pošle vás za místním doktorem a řekne vám, ať naberete do party také nějaké spoluvaultňany. Jeden muž, jedna žena. Muž je takový nerozhodný, tvrdí že ještě 50 let nebude venkovní prostor obyvatelný a že je to moc nebezpečné. Docela snadno se dá přesvědčit. Oproti tomu žena je tak trochu nadšená že jde ven na nějakou misi. Každopádně nejzajímavější NPC tady je doktor. Jmenuje se, a asi to již tušíte, Richard Moreau, známý též jako Richard Grey, později Vůdce. Hodíte řeč o tom, jak by mohl vypadat venkovní svět a jestli tam je nějaký život, dostanete od Richarda nějaké léky a vaultáckou kombinézu. Poté vám dá důstojník pistoli, nůž a můžete vyrazit na cestu. Uvidíte filmeček otevírání vnějších vrat a už jste venku, kde za 50 let bude Vault City.

Nejvíce vás zaujme varování důstojníka, ať se nepřibližujete k blízkému vraku auta. Jinak budete ozáření. V rámci zvědavosti jsem to zkusil a několikrát jsem oběhl auto. Pak jsem použil ikonku na okamžité změření radiace (příběhově máte Geigerův počítač zabudovaný v Pip-boyi) a hnedka mi to ukázalo několik set jednotek radiace. Takže jsem se vydal sbírat data z terminálů na holodisk. Venku jsou samozřejmě nepřátelé, ale nic s čím si neporadíte. Pár gekonů, pár škorpionů. Důstojník je sám o sobě vybaven kevlarovou zbrojí a nějakou útočnou puškou, Richard Moreau má pistoli a plus máte ještě 2 parťáky s noži. Takže sranda. Po čase se vyškrábetete na náhorní plošinu, a když sbíráte data z posledního terminálu, zjistíte, že se dole něco děje. Důstojník vám řekne, že je něco velkého přepadlo, zabilo mužského spoluvaultňana a Richard Moreau někam zmizel. Přepadne vás velká skupina gekonů a začne venku ohromně růst úroveň radiace. Jakmile zabijete gekony, důstojník otevře Vault a vy se zpět vrátíte do bezpečí. A to až do roku 2140.

## **Vault City v plenkách a Gecko bez ghůlů**

Ocítáte se opět ve Vaultu 8, ale bez předmětů, jen v černé vaultácké kombinéze a doklady. Doktor vám nic neřekne a výtah je stále zamčen. Jestli jste strávili těch 50 let jen na prvním podlaží před zavřeným výtahem tak se divím že stále žijete. Každopádně venku před Vaultem se pilně buduje budoucí Vault City. Zatím jen kousek, ale logicky jsem si to zamířil do stanice ostrahy, odkud bude za nějakých 100+- let Stark buzerovat Cassidyho. Zajímavé. Důstojník ochranky se jmenuje Piter, tedy česky Petr. Jako správný ruský (i když je to Američan) milicionář vám čmajzne doklady a pošle vás na sebevražednou misi. Dlouhý příběh krátce – Vault City ještě nemá nabušené plazmové věže a tak je její jedinou obranou proti nájezdníkům jejich tajná lokace. Vaším úkolem je najít... něco. Bohužel objekt mého hledání jsem si nedokázal přeložit a dle mého názoru je to zdroj nemazacího signálu (toho signálu co vyslala Enkláva Vaultu 8 že je vše v pořádku). Řekne vám, že pokud chcete vědět víc o pustině, promluvte si s Haroldem. Ano, Harold. Je ve vězení, ale poví vám celý příběh o jeho životě, o Richardu Greyovi a tak dále. Hodně povídání, ale v postatě nic co se nedá dozvědět z Fallouta či Fallout 2.

Okey je čas jít do Gecka. Zásobovací důstojník vám dá nějakou tu výbavu, respektive vám řekne ať mu vyberete skříňky. Takže máte nějakou tu výbavu. Čas jít na okraj Vault City. Tady si poprvé uvědomíte jak moc vás bude radiace otravovat. Přiblížíte se k autu a už vám svítí cedulka že jste ozářen. Boj

už taky není sranda, máte jen trapnou Mauser pistolku, jste level 3 a už máte bojovat proti několika zlatým gekonům. Ale což, toto je pustina a ne mateřská školka. Ale přiznám se že jsem save/loadoval docela často.

Čas se vydat do Gecka. Překvapí vás opět vysoká hodnota radiace a všudypřítomné zamčené dveře. Je tu spousta gekonů a málo munice. Když jsem se pokoušel otevřít dveře elektrárny, dostal jsem hlášku že se s tím nemám srát a odpálit to. Teda alespoň tak jsem si to laicky přeložil. Odpálil jsem vchod, vlezl dovnitř a uviděl tam několik robotů Mr. Handy. Na level 4 docela záhul. Naštěstí mají mizernou mušku a tak ten boj je jen otázka času. Bohužel uvnitř elektrárny jsem se zasekl, neboť se mi nepodařilo deaktivovat past na sejfu, ve kterém je podle mého názoru klíč od bezpečnostních dveří. Tímto tedy alespoň ukončím tuto relativně mizernou, narychlo psanou recenzi.



1 - Rozhovor s dŭstojníkem ochrany



2 - Volání o pomoc po stisknutí příslušného tlačítka



3 - Slušivá Vault 8 kombinéza



4 - Připraveni na cestu ven



5 - Ukecaná NPC jak se patří



6 - Velitel Piter, je milejší než vypadá





7 - Harold, ještě když mu bylo tak okolo 60 let



8 - Kolejnice poblíž Vault City, tady už nic nepojede



9 - Rekonfigurace robotů perlíkem