

OBSAH EDICE

FALLOUT BIBLE



ROK 2002

by Vault Šílené Brahminy

Bibli přeložil: petruschka

zpracoval: Ratman

V roce 2002 začala vycházet Bible Falloutu, vedělo Chrise Avellona, pracovníka Black Isle Studios a velkého milovníka Falloutu. Za celý rok vydal celých 9 dílů bible, každý z nich byl obsahově velice bohatý a obsahoval neuvěřitelné množství designových informací, spoustu odpovědí na otázky, objasnění mnoha záhad a pár rozhovorů s tvůrci. Náš vault vám přinesl její český překlad, ovšem informací bylo mnoho a ne každý je rád čte na počítači nebo v prohlížeči, proto jsme se rozhodli celý obsah bible z roku 2002 zpracovat do pdf formy, aby si na své přišel úplně každý fallouták. Nenajdete zde úplně všechny informace, pár jsme jich vyřadili protože byly obsahově velice slabé a nepřinášely nic zajímavého, ovšem nebylo jich mnoho, takže se nemusíte bát, že byste byli nějak ochuzeni. Celá bible vznikala po částech a dnes je už dosti obtížné seřadit je chronologicky po sobě, proto omluvte nějaké menší nesrovnalosti (hlavně v otázkách a odpovědích), ovšem snažili jsme se, aby na sebe všechny informace co nejlépe pasovaly. Jak jste si již jistě všimli, tento soubor je jen informativní, jeho účelem je seznámit vás s tím, co to bible vlastně je, odkud se vzala a ve stručnosti vám popsat obsah jednotlivých segmentů. A protože první dva body už obsahoval úvodní textík, můžeme se směle vrhnout na obsah...

OBSAH

Časová osa:	Obsahuje dějiny světa Falloutu od poloviny 21. stolení až do konce Falloutu 2
Frakce:	Povídání o frakcích postapokalyptického světa- krátký pokec o Bratrstvu Oceli a o něco delší o NCR a nájezdnících
Nedodělky:	Obsáhlý popis věcí, na kterých se původně pracovalo, ale do hry se nedostaly, obsahuje popis lokace E.P.A a Nory + jako bonus kráté povídání o Meantime (nedodělaném pokračování Wastelandu)
Ostatní:	Vše, co se jinam nehodilo nebo toho bylo málo a nehodilo se kvůli tomu dělat samostatný soubor. Najdete tu mnoho zajímavých povídání např. o Gecku, páračích, Frankovi, popisy spolubojovníků F2...
Otázky a odpovědi:	Dokument o 53 stranách zahrnující téměř všechny otázky, které byly položeny Chrisovi nebo lidem podílejícím se na Falloutech 1 a 2. Jsou v nich objasněny mnohé záhady, které dlouho vrtaly hráčům v hlavě.
Rozhovory:	Obsahuje dva rozhovory s tvůrci Falloutu, dozvíte se v něm několik zajímavých informací ze zákulisí...
Systém vaultů:	Seznam vaultů a experimentů, které byly na jejich obyvatelích prováděny.